

Положение об интеллектуальном турнире

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет общие подходы к организации и проведению интеллектуального турнира (далее - Турнир); цели и задачи данного мероприятия; характеризует порядок работы и формы поощрения участников.

1.3 Организатором Турнира является государственное бюджетное учреждение дополнительного профессионального образования «Ставропольский краевой институт развития образования, повышения квалификации и переподготовки работников образования» (далее – Организатор).

1.4. Настоящее Положение размещается на сайте СКИРО ПК и ПРО. В случае изменения условий Турнира, Оргкомитет размещает уточнения и изменения.

2. Цель и задачи турнира

2.1. Турнир проводится с целью стимулирования педагогического сообщества к проявлению профессионального мастерства, творческой активности, единению в решении актуальных образовательных задач.

2.2. Задачи:

- поддержка и трансляция инициатив творчески работающих педагогических коллективов общеобразовательных организаций Ставропольского края;
- развитие лидерского потенциала, креативности, критического мышления, информационной культуры педагогического корпуса через вовлечение в коллегиальное обсуждение актуальных вопросов обучения и воспитания;
- содействие повышению статуса педагогической профессии и роли учителя в становлении личности, обладающей ключевыми компетенциями современности;

3. Участники Турнира

3.1. Участниками турнира являются команды, сформированные из педагогических работников общеобразовательных организаций Ставропольского края, реализующих общеобразовательные программы, независимо от их организационно-правовой формы (по одной команде от каждого муниципального/городского округа).

3.2. Численность игроков в команде должна составлять шесть человек - представители различных предметных областей из одной образовательной организации, в том числе: учителя-предметники, учителя начальных классов, педагоги дополнительного образования, педагоги-организаторы, представители управленческой команды.

4. Оргкомитет Турнира

4.1. Оргкомитет действует в соответствии с целями и задачами Турнира:

- осуществляет организационно-техническое и методическое обеспечение Турнира и деятельности жюри;
- размещает информацию о Турнире на официальном сайте СКИРО ПК и ПРО;
- устанавливает порядок определения победителей и при необходимости вносит в него изменения;
- организует награждение победителей и лауреатов Турнира.

5. Организация и сроки проведения Турнира

5.1. Для участия в Турнире команды должны подать заявку со списком участников до 29 сентября 2023 года (Приложение). В Турнире принимают участие только зарегистрированные команды.

5.2. Турнир проводится в два тура.

Первый тур проходит **3 октября 2023 года**. В нем принимают участие все команды, предоставившие заявки.

Второй тур проходит **4 октября 2023 года**. Во второй этап выходят шесть команд, набравших наибольшее количество баллов по итогам первого тура.

Подведение итогов турнира **4 октября 2023 года**.

5.3. Турнир проводится в заочной форме.

Все задания турнира разбиты на два блока, которые выполняются участниками последовательно:

1-й тур - задания по общей педагогике и частным методикам;

2-й тур - задания на развитие креативного мышления.

Для прохождения первого тура участники 3 октября 2023 года в 14.00 переходят на Сайт по ссылке, направленной всем зарегистрировавшимся командам —на страницу онлайн-турнира и выполняют задания. По итогам выполнения заданий во второй тур проходят шесть команд. В том случае, если несколько команд набирают одинаковое количество баллов по итогам первого тура, первенство отдается команде, затратившей наименьшее количество времени на выполнение задания.

Прошедшие во второй тур шесть команд 4 октября в 13.30 выходят по направленной ссылке в Sberjazz видеоконференцию.

6. Критерии оценивания

6.1.Критерии оценивания ответов на задания, направленные на развитие креативного мышления:

- ответ команды совпадает с авторским ответом;
- включает авторский или эквивалентный ему ответ, а также дополнительную информацию, которая не противоречит содержанию вопроса и не содержит грубых ошибок;
- оригинальность.

За правильный ответ на вопрос команда получает 1 балл. Место команды в турнире определяется по количеству набранных баллов.

7. Подведение итогов Турнира и награждение победителей

7.1. Участники Турнира, набравшие наибольшее количество баллов в общем рейтинге, объявляются победителями.

7.2. Победители Турнира, занявшие 1, 2, 3 места, награждаются дипломами. Все участники Турнира получают сертификаты.

7.3. Информация об итогах Турнира, победителях будет опубликована на сайте СКИРО ПК и ПРО <http://staviropk.ru>.

Заявка
на участие в интеллектуальном турнире

1	Наименование образовательной организации		
2	Название команды		
3	Капитан команды Ф.И.О. полностью		
4	Именной список команды Ф.И.О. полностью	1	
		2	
		3	
		4	
		5	
5	E-mail		
6	Контактный телефон капитана команды		